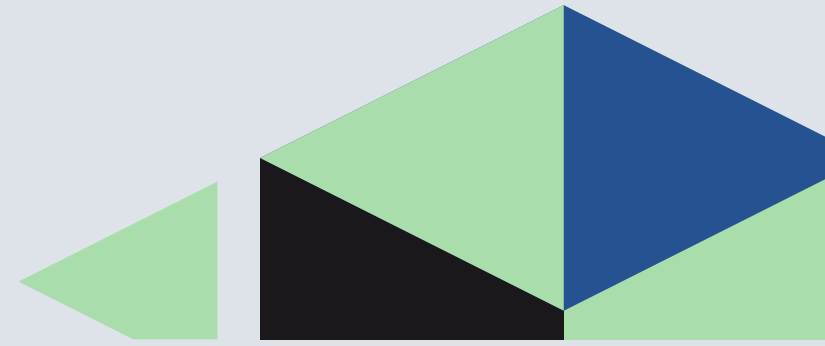


CITIZEN SCIENCE |
MIDTEN



Kultur og demokrati

Tine Legarth Iversen, AU Bibliotek



DOKK1

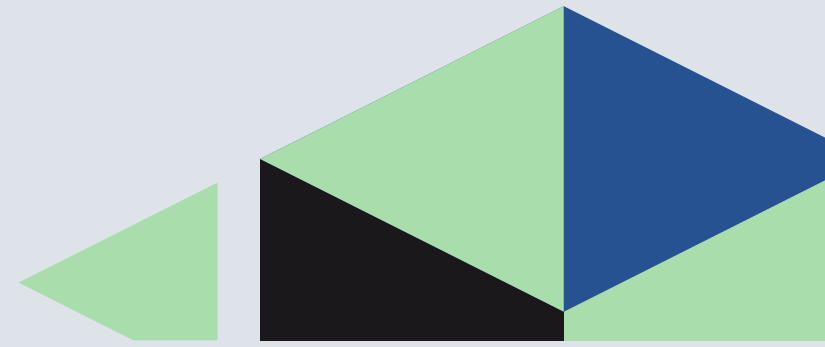
CITIZEN SCIENCE | MIDTEN

- Open Data DK, Agnete Sig Petersen
- EPIC-WE, Rikke Toft Nørgård (AU)
- Retro, Mia Gulvad Jørgensen (Aarhus Stadsarkiv)
- Digitale Metaldetektorfund (DIME), Laura Bjørnevad-Ahlqvist & Andres Dobat (AU)



DOKK1

CITIZEN SCIENCE | MIDTEN



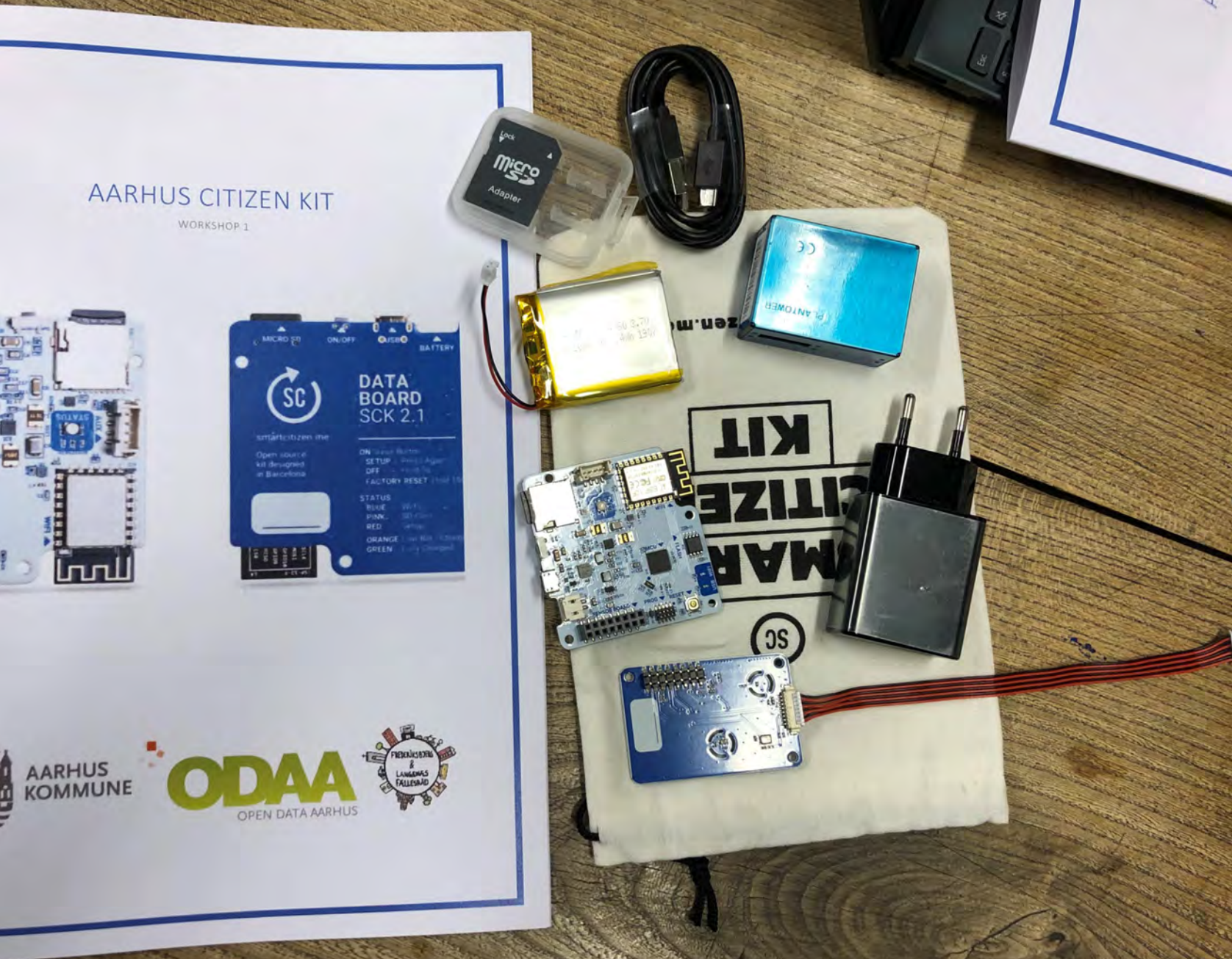
DOKK1

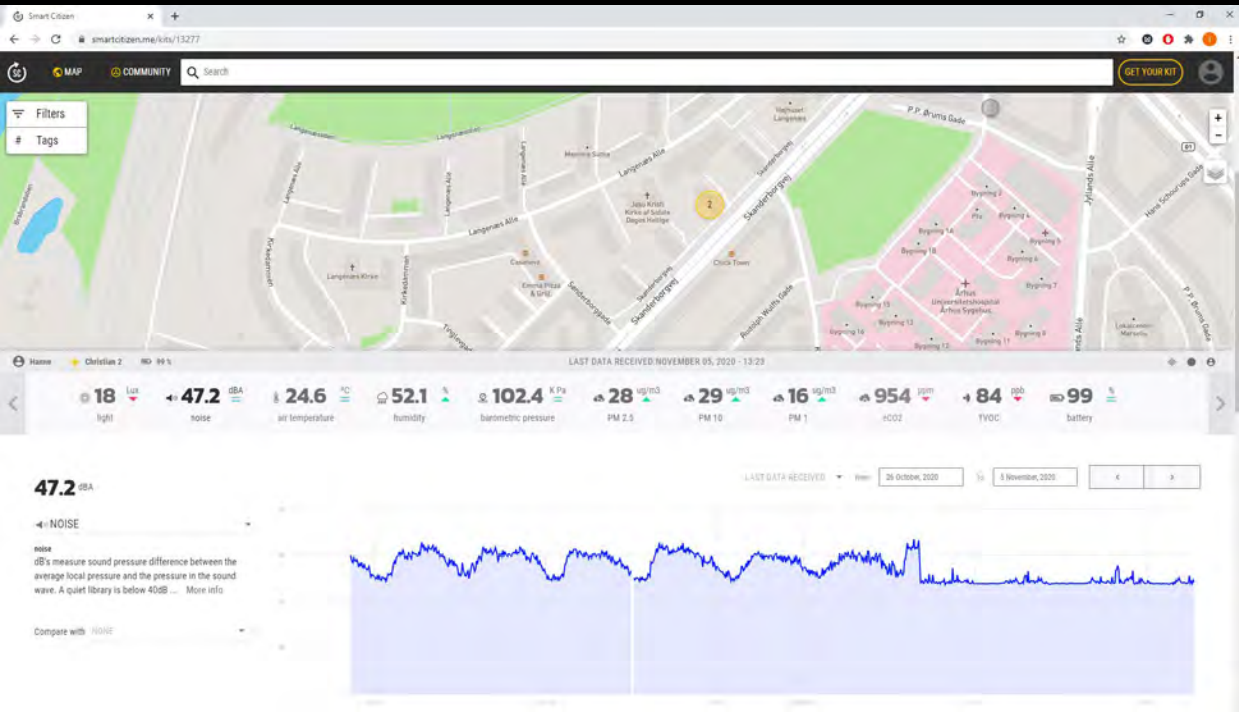
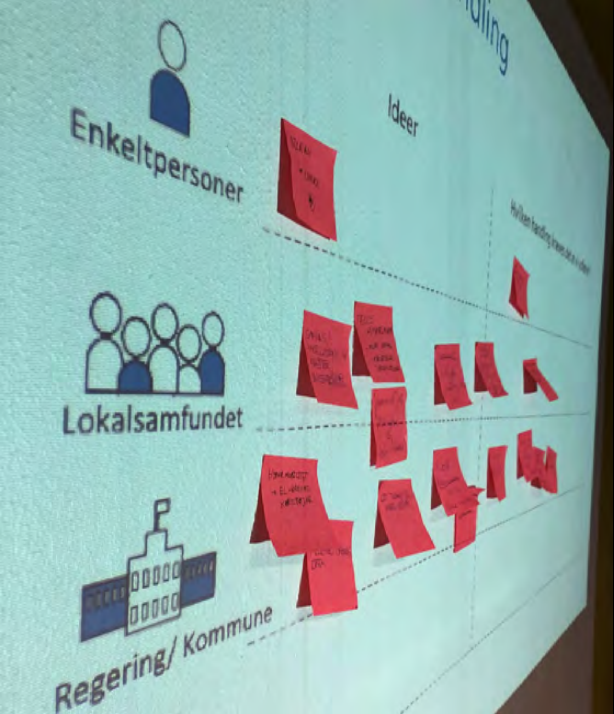


Aarhus Citizen Kit

- Digital medborgerskab og øget demokrati
- Skabe bevidsthed og handling ift. klima og lokalmiljø

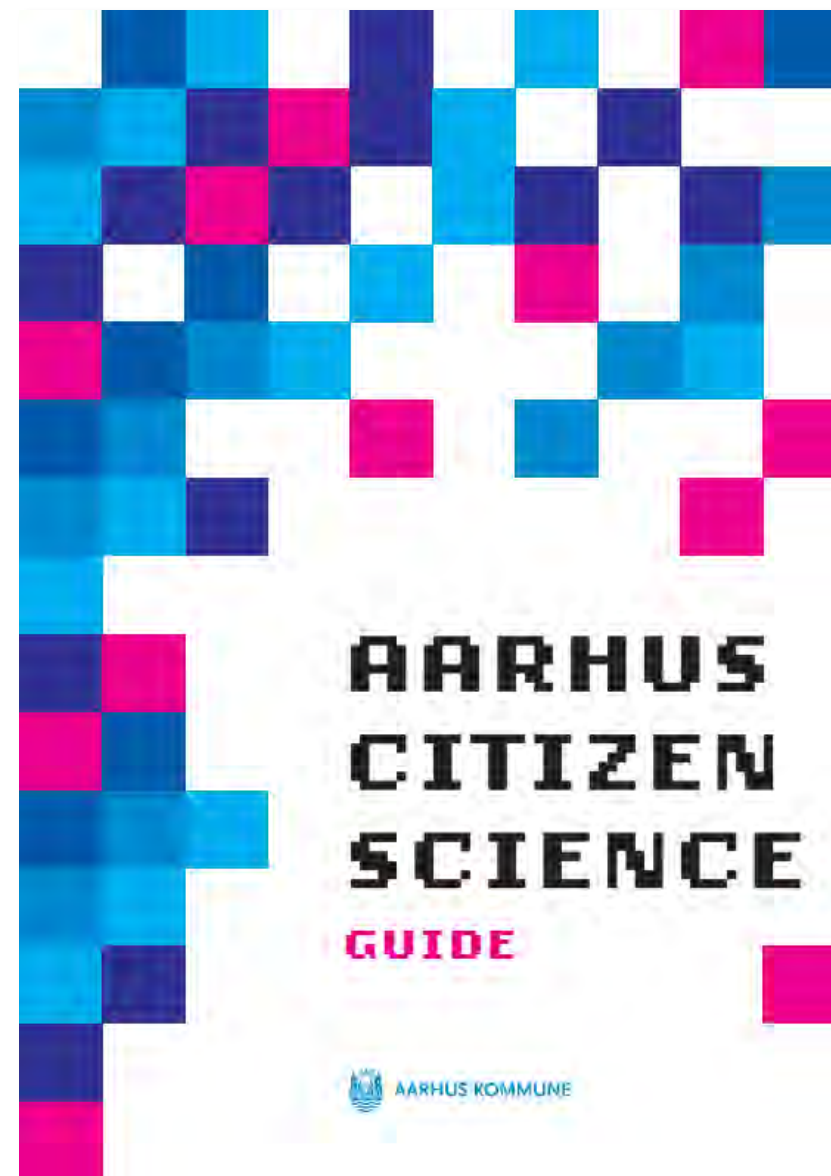




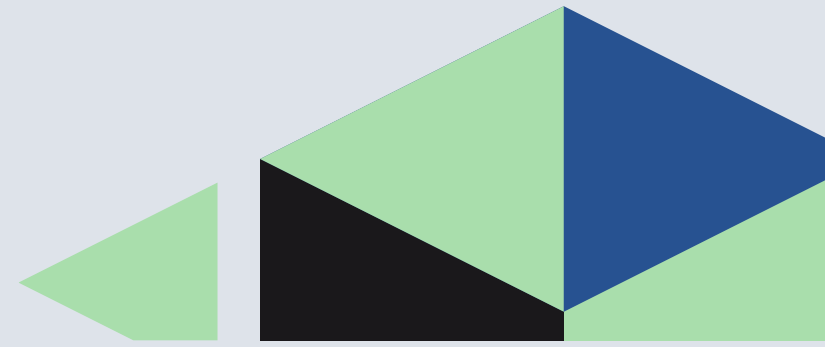




Find guiden her: <https://oddkhome.wpcomstaging.com/wp-content/uploads/2022/01/aarhus-citizen-science-guide-a5-haefte-webt.pdf>



CITIZEN SCIENCE | MIDTEN



DOKK1



EPIC-WE

Empowered Participation
through Ideating Cultural
Worlds and Environments

HORIZON EUROPE

2023-2026



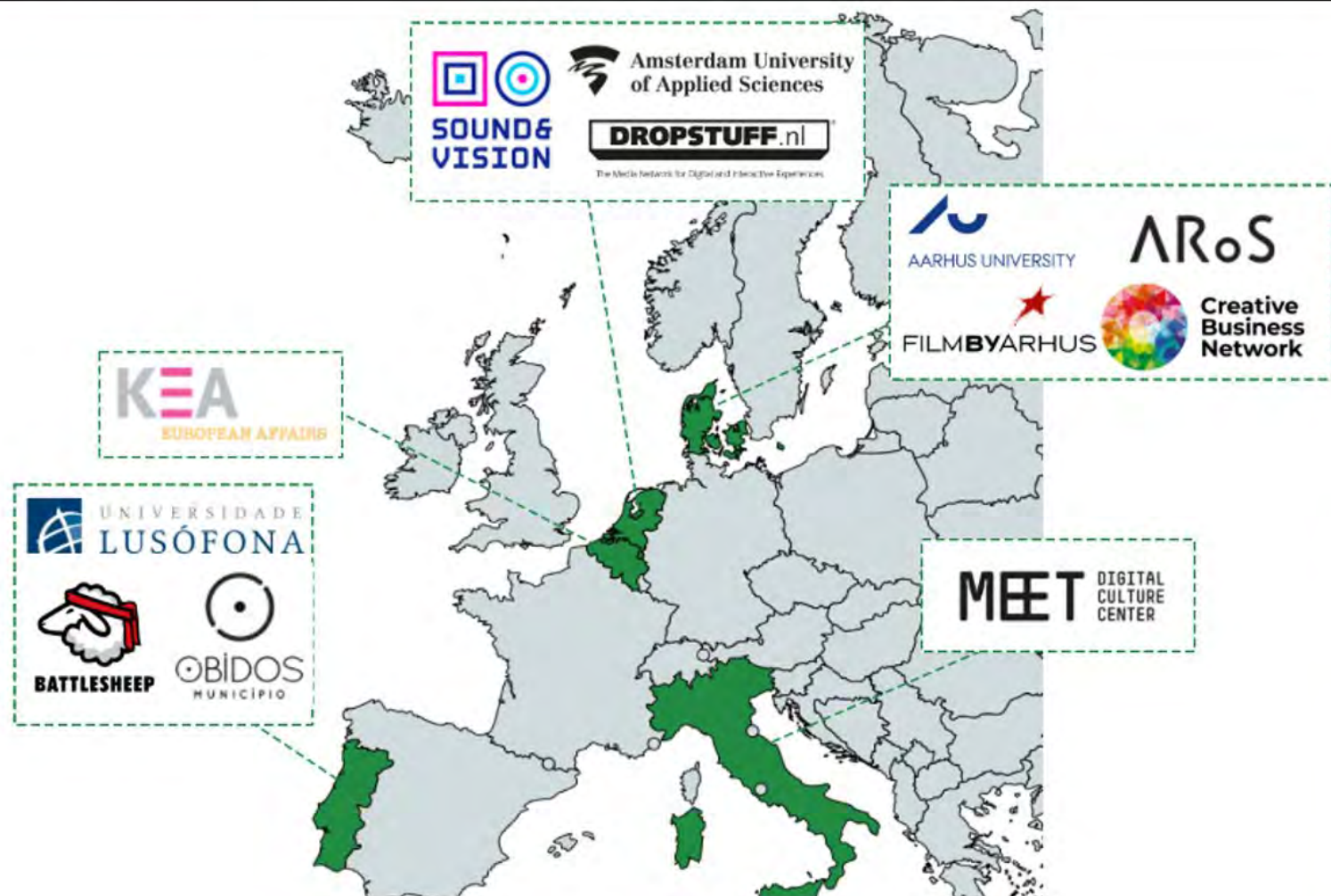
Funded by
the European Union

Rikke Toft Nørgård, Associate Professor, DPU, Aarhus University (Coordinator)

EPIC-WE CONSORTIUM

Across Europe
Across Hubs
Across Sectors

EPIC-WE is carried out as a 3-year Design-Based Research (DBR) & Innovation project across 3 European cultural hubs with 12 EPIC-WE partners



Project Information

EPIC-WE

Grant agreement ID: 101095058

DOI

[10.3030/101095058](https://doi.org/10.3030/101095058)

Start date

1 March 2023

End date

28 February 2026

Funded under

Culture, creativity and inclusive society

Total cost

€ 3 072 828,75

EU contribution

€ 3 072 828,75



Coordinated by

AARHUS UNIVERSITET

 Denmark

EPIC-WE AMBITION

TO CO-CREATE

Culture & games

Cultural hubs with
equal partners
in research and
innovation

TO DELIVER

Cultural hubs

A new cultural
innovation model and
ecosystem with CCI
& CHs

TO INNOVATE

Cultural game jams

New formats for
game-making,
culture-making and
research-making

TO EMPOWER

Cultural creative
citizens

Youth as culture-
makers & game-
makers



EPIC-WE CORE CONCEPTS

QUADRUPLE HELIX CULTURAL INNOVATION



GAMES THROUGH &
FOR CULTURE

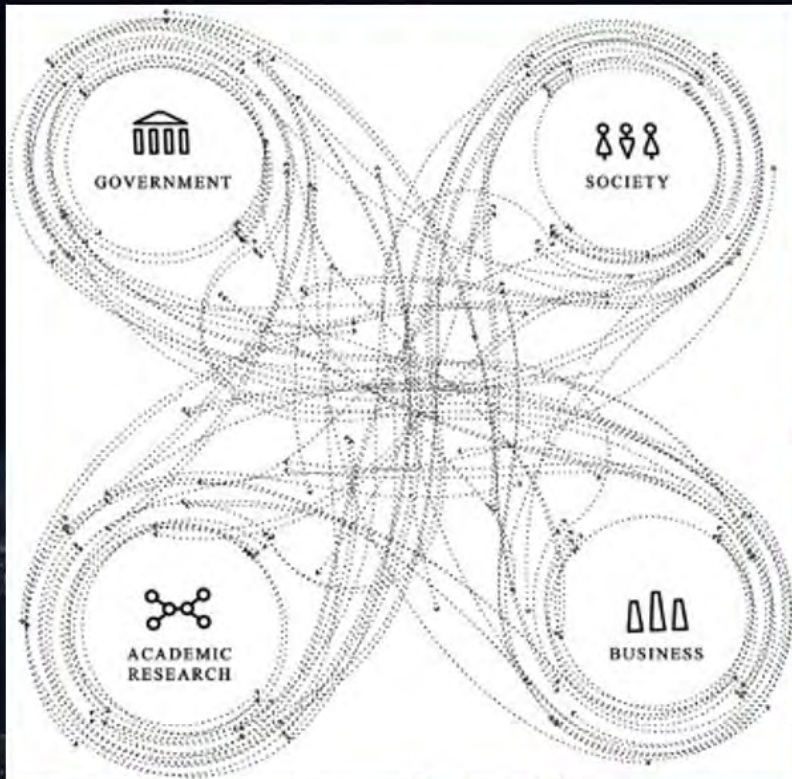
CULTURAL
HUBS

GAME-MAKING
AS
CULTURE-MAKING

CULTURAL
GAME JAMS &
DESIGN KITS

EPIC-WE CITIZEN SCIENCE I MIDTEN

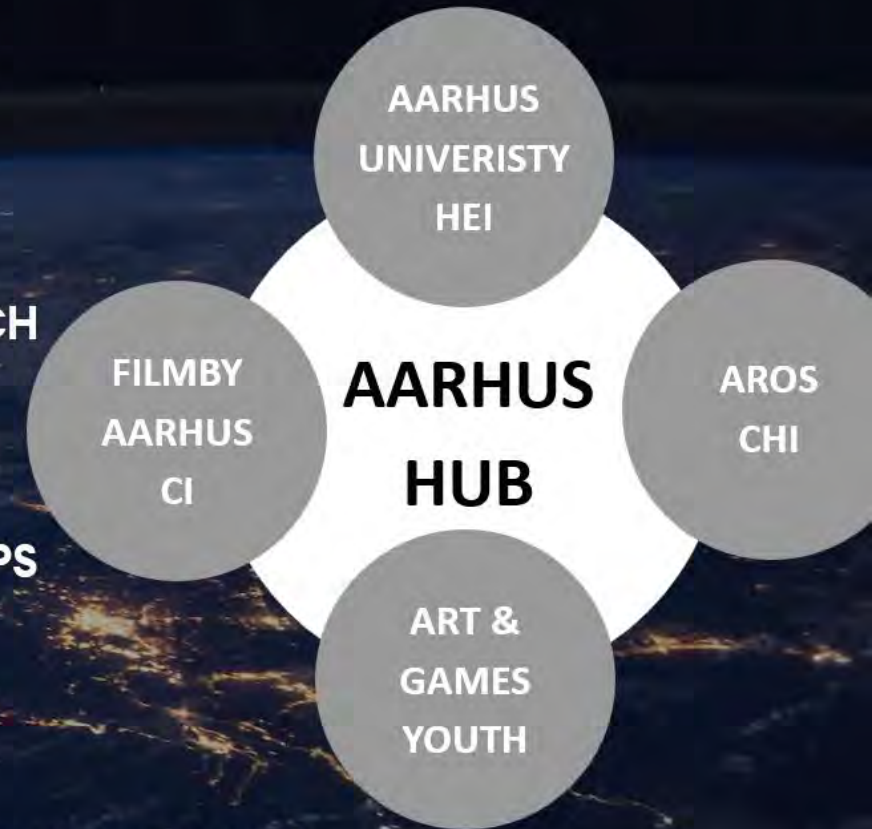
(Carayannis & Cambell, 2006; Carayannis & Cambell, 2012; Heidingsfelder et al, 2015; Schütz et al, 2019)



**QUADRUPLE HELIX INNOVATION
MODE 3 KNOWLEDGE(S)
CO-CREATIVE PARTNERSHIPS
EMPOWERED PARTICIPATION**

...IN CULTURE, INDUSTRY & RESEARCH

**MACRO: SOCIETY/POLICIES
MESO: INSTITUTIONS/PARTNERSHIPS
MICRO: EVENTS/PRACTICES**



**FORSKNINGSFÆLLESSKABER PÅ MIDTEN (QUADRUPLE HELIX)
KULTURSKABELSE PÅ MIDTEN (CULTURAL HUBS)
GAME-MAKING AS CULTURE-MAKING & RESEARCH-MAKING**

'FORSAMLINGSHUS' & 'ANDELSBEVÆGELSE'

EPIC-WE HOVED RESULTATER

LEVEL	EPIC-WE CONCEPT	OBJECTIVE	EXPECTED RESULTS
MACRO	Quadruple helix cultural innovation CCI-CHI-HEI-YC R&I equal partnerships	New cultural innovation model and ecosystem with CCIs, CHIs, YCs	1 Local ecosystem 1 <u>Glocal</u> ecosystem
MESO	Cultural hubs Cultural game jams Game-making as culture-making	New formats for game-making, culture-making & research-making	3 hubs 6 local game jams 6 <u>glocal</u> game jams
MICRO	Games through culture Games for culture	Youth citizens as empowered culture-makers, game-makers & research-makers	4 design kits 360 youth 84 games

VIL DU VIDE MERE?

Rikke Toft Nørgård (Coordinator)

Mail: rtoft@edu.au.dk

LinkedIn: [Rikke Toft Nørgård](#)

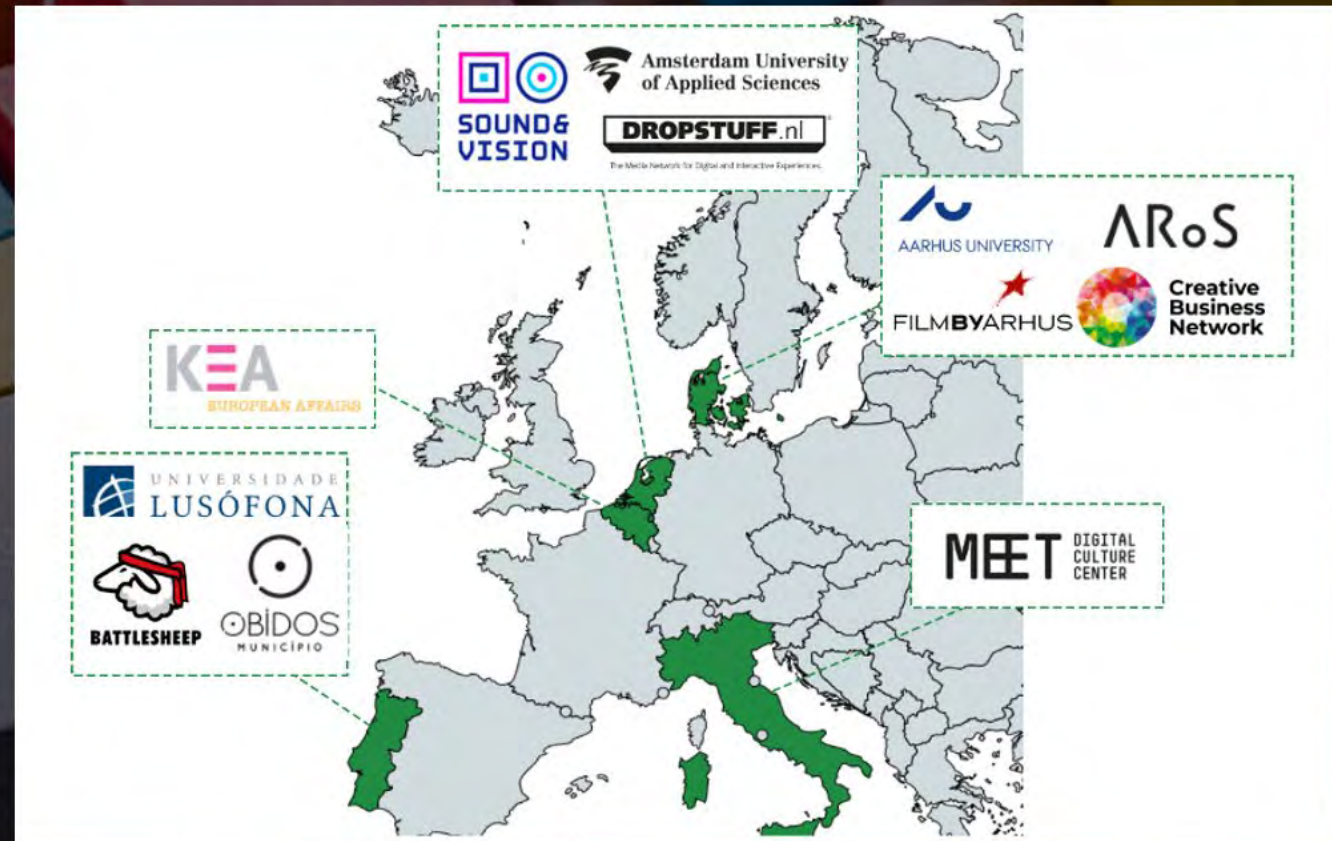
Twitter: [@RikkeToftN](#)

Oktober

EPIC-WE project website & newsletter

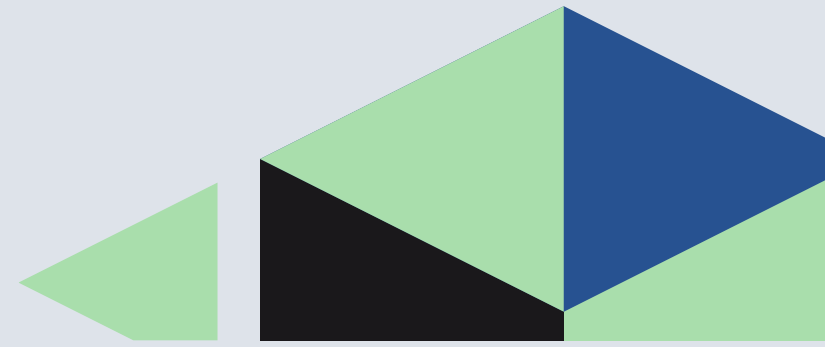
Februar

EPIC-WE cultural game jam @AROS



Funded by
the European Union

CITIZEN SCIENCE | MIDTEN



DOKK1



Retro

KILDER TIL DANSKE KOMMUNERS HISTORIE



SOGNE- OG BYRÅDSPROTOKOLLER

Søg på hjemmesiden. Indtast dine søgeord

Alt

SØG

Senest transskriberet Mosbjerg 1910-1921 Marvede 1928-1944 Marvede-Hyllinge 1842-1857

HVORDAN VIL DU GERNE FORTSÆTTE?

Vælg en af indgangene for at finde det, du har brug for.



Protokoller

Find og læs beslutningsreferaterne fra sogne og byråd i det landsdækkende, digitale arkiv.



Vejledning

Søg vejledning til hvordan du bruger hjemmesiden eller bidrager som frivillig.



Transskribering

Bidrag som frivillig med din transskribering af sogne- og byrådsprotokollerne.



Fællesskab

Der er etableret en gruppe på Facebook til diskussion og koordinering af projektet.

Hvad er RETRO?

- **Et internationalt projekt**
 - EU-projektet Recognition and Enrichment of Archival Documents (READ)
 - Vidensudveksling med andre Transkribus-brugere
- **Et nationalt projekt**
 - Landsdækkende projekt under Organisationen Danske Arkiver (ODA)
 - Koordineret af Aarhus Stadsarkiv
- **Et lokalt projekt**
 - Forankret i lokalarkiverne og deres frivillige
 - De frivilliges arbejde skaber fundamentet for projektets resultater



Hvad kan RETRO bruges til?

- By- og sognerådsprotokollerne er indgangen til den kommunale beslutningsproces før 1970
 - Behandling af økonomiske og sociale forhold, infrastruktur, tilladelser etc.
- Digitalisering gør protokollerne lettilgængelige
 - Stadig nødvendigt med transskribering, som udføres af frivillige i programmet Transkribus
 - Arbejdsgangen er nu blevet lettet af AI
- Resultater samlet på retrodigitalisering.dk
 - Vejledninger og lokalhistorisk formidling

12 /71 In Progress

TR
L
BL
W
...
H
V
L
...

370

1 Aarhus Amsraad har bevilliget

2 kommunen halvdelen af Udgifterne

3 ved Anton Gustav Mikkelsens Ophold paa

4 Ge Dækkehus samt Søren Peter Sørensens Ophol

5 paa den Rellerske Landsvageanstalt toges

6 til Efterretning

7 5.

1-1 4 Aarhus Amsraad har bevilliges

1-2 kommunen halvdelen af Udgifterne

1-3 ved Anton Gustav Mikkelsens Ophold paa

1-4 Ge Dækkehus samt Søren Peter Sørensens Ophol

1-5 paa den Rellerske Landsvageanstalt toges

1-6 til Efterretning

1-7 5.